Research plan

Background

Game atau permainan merupakan bagian dari bermain dan bermain juga bagian dari permainan keduanya saling berhubungan. Permainan adalah kegiatan yang kompleks yang didalamnya terdapat peraturan, permainan dan budaya. Sebuah permainan adalah sebuah sistem dimana pemain terlibat dalam konflik buatan, disini pemain berinteraksi dengan sistem dan konflik dalam permainan merupakan rekayasa atau buatan, dalam permainan terdapat peraturan yang bertujuan untuk membatasi perilaku pemain dan menentukan permainan .Dari sini saya ingin membuat suatu game yang bertujuan untuk menghibur anak-anak maupun orang dewasa dengan game dapat membantu seseorang untuk bermain dan sekaligus belajar tentang sesuatu yang baru.

Interview goals

* Memahami dan berpikir cepat untuk target yang akan ditembak

Interview question

* Apa yang anda rasakan setelah bermain game ini?
* Apakakah anda merasa terhibur dengan game ini?
* Menurutmu apa yang perlu diperbaiki dari game ini?
* Sebelumnya apakah pernah bermain game seperti ini?
* Berapa rating untuk game ini?

Target participant characteristic

* Anak-anak/ Dewasa